

## Järvenpään XVIII Koululentisturnaus - lopputurnausinfo

### Liikuntahalli torstaina 19.11.2015

Tervetuloa jälleen kerran ennätysellisen suureen Järvenpään Koululentisturnaukseen. Kyseessä on Suomen suurin yksittäinen koululentistapahtuma, johon osallistuu nyt jo peräti 30 luokkajoukkuetta. Pelejä pelataan kaikkiaan 62 viiden tunnin aikana, joten hallissa on varmasti lasten iloa ja energiaa!

#### Turnausohjeet

Joukkueiden tulee saapua paikalle ajoissa otteluohjelman mukaisesti

- 3 – 4 lk:n pelit alkavat klo 9 ja päättyvät n.klo 11.15. Ilmoittautuminen alkaa ja saliin pääsee klo 8.45
- 5 – 6 lk:n ilmoittautuminen alkaa klo 11.50. Saliin pääsee klo 12.00 kenttien rakentamisen takia
- 5 – 6 lk:n poikien ja tyttöjen ottelut alkavat kello 12.15
- 5 – 6 lk:n turnaus päättyy noin klo 15.15
  
- Opettajan toivotaan toimittavan ennen turnauspäivää joukkueensa pelaajalistan yhteyshenkilölle [partti.mikko@kolumbus.fi](mailto:partti.mikko@kolumbus.fi) diplomien kirjoittamiseksi ennakoon. Opettaja voi myös tullessaan ilmoittaa hallin aulassa toimitsijoille joukkueensa pelaajien nimet ja ohjata heidät pukuhuoneisiin vaihtamaan vaatteet
- Turnausjärjestäjä ei voi valvoa pukuhuoneisiin kulkua - älkää jättäkö sinne kännyköitä, rahaa tms.!
  
- Opettaja ilmoittaa joukkueesta palkittavan tsempparipelaajan heti alkusarjan pelin päätyttyä
- Ottelutuloksia ei kuuluteta. Tuloksia voi seurata infopöydällä
- Pelivälineenä kaikissa sarjoissa on Mikasa SKV5. Jos koululla on kyseinen pallo, ota se mukaan turnaukseen käytettäväksi tarvittaessa pelipallona

#### Turnaussysteemi

- Kaikissa sarjoissa pelataan yksi erä, joka päättyy aina 15 pisteeseen (ks. säännöt).
- **3-4 lk:n** sarjoissa pelataan alkulohkot, joiden kaksi parasta ristiin toisen lohkon kahden parhaan kanssa. Välierien voittajat pelaavat mestaruudesta ja hävinneet pelaavat pronssipelin. A-lohkon 3. ja 4 sijoittuneitten joukkueiden alkulohkon pelitulos jää voimaan kun ne pelaavat B-lohkon 3. vastaan sijoista 5-7
- **5-6 lk:n** sarjoissa pelataan alkulohkot, joiden kaksi parasta pelaavat välierät ristiin toisen lohkon kahden parhaan kanssa. Niiden voittajat pelaavat mestaruudesta ja hävinneet pelaavat pronssipelin. Muita sijoituspelejä ei pelata, sijoitukset alkusarjan perusteella.

Joukkueiden keskinäinen sijoitus alkulohkoissa määräytyy seuraavasti:

- A) otteluvoitot
- B) jos ne ovat tasan, ratkaisee eräpisteiden erotus
- C) jos nekin ovat tasan, ratkaisee keskinäinen ottelu
- D) jos useampi joukkue on edelleen "ristissä" ratkaisee arpa

- Puheoikeus tuomarille on vain opettajalla ja joukkueen kapteenilla. Pyydämme huomioimaan "fair play" hengen, tuomarit ovat nuoria junioripelaajiamme, vain muutamien vuosien takaa Koululentisturnauksessa itse pelanneita.

### Turnausaikataulu

- Otteluohjelma ja ohjeellinen aikataulu ovat liitteenä. Pelejä on kaikkiaan 62.
- Otteluiden arvioitu kesto on 15 min. Turnausaikataulu on tiivis ja se voi myös edistää.  
**Uusi ottelu alkaa mahdollisimman pian edellisen päätyttyä aikataulun takia.**  
Opettajan tulee seurata aikataulua ja koota pelaajansa seuraavaan peliin ajoissa.
- Järjestäjät voivat aikataulussa pysymiseksi rajata ottelun keston 15 minuuttiin  
Tämä toteutetaan vain, jos ennakkoaikataulu alkaisi jättää
- Peli voi tuolloin päättyä esim. lukemiin 7-6

### Palkinnot

- Voittajakoulut saavat vuodeksi haltuunsa komeat kiertopalkintopokaalit
- Voittajaluokat saavat McDonald's ateriat
- Toiseksi ja kolmanneksi sijoittuneet joukkueet palkitaan McDonald's aterioin
- Joukkueiden tsempparipelaajat palkitaan McDonald's promo-palkinnoin
  
- Kaikki osallistujat saavat Koululentisdiplomin tsemppareitten palkitsemisen yhteydessä
- Kaikkien joukkueiden toivotaan osallistuvan sarjojensa palkintojen jakoon ennen poistumistaan

### Välipala

Joukkueen valmentajaksi nimetty opettaja saa välipalalipukkeen (kahvi / tee + sämpylä) kahvioon palauttaessaan palautekyselyn turnausinfoon. Pitkästä turnauspäivästä johtuen 5 – 6 lk koululaisia suositellaan ruokailemaan kouluillaan ennen lähtöä tai ottamaan eväitä mukaan

**Ensiapu** Järjestäjillä on kylmäpusseja ja urheiluteippiä pienten nyrjähdysten ensiapuun

### Vastuu

Blues Volley ei ole vakuuttanut pelaajia eikä muita paikalle saapuvia tapaturmien varalta, eikä vastaa näin ollen mahdollisista tapaturmista koskien turnaukseen saapumista, turnauksesta poistumista sekä itse turnaustapahtumaa

### Blues Volleyn harjoitukset

Turnauksessa tiedotetaan seuramme lentopalloharjoituksista oppilaille.  
Tietoa seurasta, harjoituksista ja toiminnastamme on myös kotisivuillamme [www.bluesvolley.com](http://www.bluesvolley.com)

### Turnauksen yhdyshenkilö

Mikko Partti  
Blues Volley  
Puh. 050 599 3288

[partti.mikko@kolumbus.fi](mailto:partti.mikko@kolumbus.fi)

## KOULULENTISTURNAUKSEN SÄÄNNÖT 2015

### PARIPELI (2 VS 2); PELIN TARKOITUS

Joukkueet pelaavat verkon jakamalla pelikentällä. Tarkoituksena on toimittaa pallo sääntöjen mukaisesti verkon yli yrittäen saada se koskettamaan vastustajan kenttää sekä estää palloa koskettamasta omaa kenttää

### Pelikenttä ja – välineet

- Pelikenttänä on sulkapallokenttä ulkorajoin (13,4 m x 6,1 m)
- Aloitusrajan etäisyys on 3 m verkosta (3.-4. luokka) tai 4,5 metriä verkosta (5.-6. luokka)
- Verkon korkeus on 210 cm (5.-6. luokka) tai 190 cm (3.-4. luokka). Pojilla ja tytöillä samat korkeudet
- Pelivälineenä on Mikasa SKV5

### Pelijaatus

- Peliajatuksena on saada pallo verkon yli vastustajan kenttään ja estää palloa putoamasta omaan kenttään
- Pelit pelataan yhden erän peleinä viiteentoista (15) pisteeseen. Erä voi päättyä 15 – 14
- Jokaisesta voitetusta pallosta tulee piste
- Pallo saa osua verkkoon (myös aloituksesta), mutta pelaajan verkkoon koskeminen on virhe
- Pelaajan keskirajalle astuminen on sallittua, mutta sen ylittäminen koko jalalla on virhe

### Pallokosketukset

- 5-6 luokat: Joukkueen on aina pakko käyttää 3 kosketusta, joista 1. TAI 2. voi olla koppi
- 3-4-lk.t: aina pakko 3 kosketukseen, 2 koppia sallitaan (Huom. viimeinen kosketus ei koskaan koppiavusteinen)
- Hyökkäys verkon yli on vapaavalintainen, iskulyönti ja torjunta ovat sallittuja
- Hyökkäys ei kuitenkaan saa olla koppiavusteinen, ts. palloa ei saa laittaa verkon yli esim. omasta heitosta suoritettuna sormilyöntinä
- Koppi = pallon kiinniotto, josta suoritus jatkuu ilman aiheutonta viivytystä omasta heitosta suoritettuna sormi- tai hihalyöntinä pelikaverille. Huom. suora heitto pelikaverille ei ole sallittu, pitää olla sormi- tai hihalyönti
- Mikäli pallo otetaan kopiksi aivan keskirajan tuntumassa, pelaaja voi ottaa yhden askeleen kentälle päin, ja jatkaa sen jälkeen suoritusta

### Aloitus

- Aloitus annetaan aloitusrajan takaa sormilyöntinä tai yhden käden ala-aloituksena
- Aloitussyötön suorittaa aina se pelaaja, joka jäi kentälle pidempään kentällä olleen poistuttua kiertovaihtoon

### Pelaajien määrä ja sijoittuminen kentällä

- Ottelussa pelaa vähintään 4 ja enintään 5 pelaajaa. Koulu voi tuoda turnaukseen 5 pelaajaa / joukkue
- Pelaajista kaksi on yhtä aikaa kentällä ja loput odottavat vuoroaan jonossa kentän ulkopuolella
- Pelaajat voivat sijoittua kentälle vapaasti joko rinnakkain tai peräkkäin

### Kierto ja kentältä poistuminen

- Kentällä olevat pelaajat pelaavat pallon aina loppuun asti. Jokaisen loppuun pelatun pallon jälkeen molemmissa joukkueissa tapahtuu kiertovaihto. Pidempään kentällä ollut pelaaja lähtee pois ja uusi pelaaja tulee tilalle
- Erän ensimmäisen pelatun pallon jälkeen joukkue itse sopii, kumpi pelaajista tulee pois kentältä. Tämän jälkeen pelaajien kiertojärjestys säilyy samana koko erän ajan
- Kun joukkue voittaa pallon, on aloitusvuoro pelaajalla, joka jäi kentälle toisen mennessä vaihtoon
- Pelin jälkeen joukkueet kättelevät toisiaan verkolla
- TÄLLE VUODELLE MUUTTUNEET SÄÄNTÖKOHDAT ON ALLEVIIVATTU

### Tuomarit

- Tuomarit lopputurnauksessa ovat Blues Volleyn nuoria junioripelaajia
- Puheoikeus tuomarille (fair play – hengessä) on opettajalla ja joukkueen kapteenilla